
MANUAL DE USUARIO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICO DE ARQUEOLOGÍA - SIGDA V3.0

Dirección General de Patrimonio Arqueológico Inmueble
Dirección de Catastro y Saneamiento Físico Legal



Geomática

JUNIO DE 2022

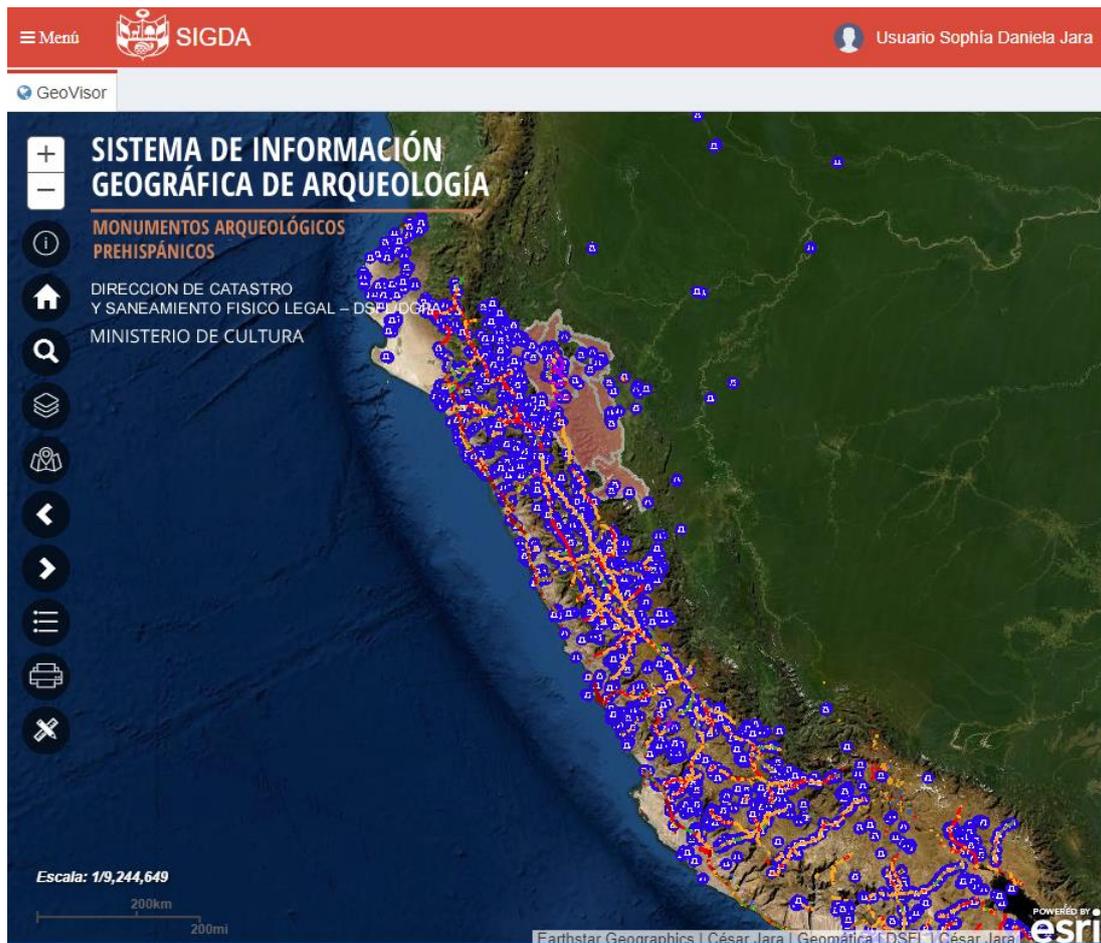


Manual de Usuario del SIGDA Versión 3.0

El manual está diseñado para ser útil tanto a profesionales de los SIG como a los usuarios que necesitan una herramienta intuitiva y fácil de utilizar para tratar cartografía digital asociada a los Monumentos Arqueológicos Prehispánicos.

Primer contacto con el Sistema de Información Geográfico de Arqueología - SIGDA

El ingreso al SIGDA es a través de la siguiente dirección web <https://sigda.cultura.gob.pe>.



Diseño del SIGDA Versión 3.0

Interfaz del Sistema de Información Geográfica de Arqueología – SIGDA



La interfaz general del SIGDA comprende cuatro secciones:

1. **Menú de navegación:** Es el área donde se muestra los accesos a la información con la que contara el usuario.
2. **Área de inicio o cierre de sesión:** Es el área donde el usuario puede ingresar con los diferentes tipos de usuarios que se escoja.
3. **GeoVisor:** Es el área donde se ubica el mapa con la información cartográfica de los monumentos arqueológicos prehispánicos, escala numérica, selección de iconos de acceso rápido.
4. **Iconos de acceso rápido:** Es el área donde se encuentran los iconos permiten acceder a las herramientas con un solo clic.



Ingreso al Sistema de Información Geográfica de Arqueología

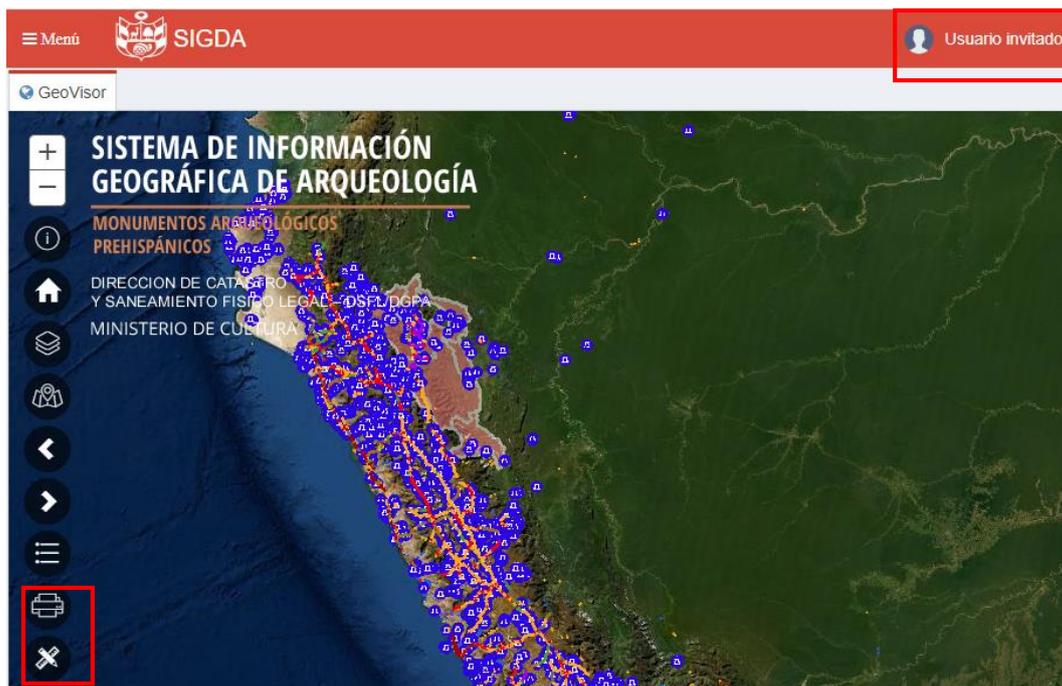
Se puede ingresar al SIGDA de las siguientes formas:

- Iniciar sesión como usuario por defecto (visita).
- Iniciar sesión como usuario invitado.
- Iniciar sesión como usuario registrado.

El usuario por defecto, se denomina *visita*, este está configurado solo para navegación sobre el mapa y capas básicas y comparte algunas herramientas y accesos con el usuario *registrado*.



Para navegar sobre mayor información y herramientas, use el modo *invitado*, este no requiere registro de datos, al igual que el usuario de visita, comparte capas y herramientas con el usuario registrado:



En los puntos siguientes (Creación de Usuario, Trabajar con un Usuario y Otras Opciones) se explicarán detalladamente sobre todas las opciones del Sistema de Información Geográfica de Arqueología para que así los arqueólogos, ingenieros y otros profesionales o interesados, puedan hacer uso de esta herramienta obteniendo así su máximo potencial.

Creación de usuario

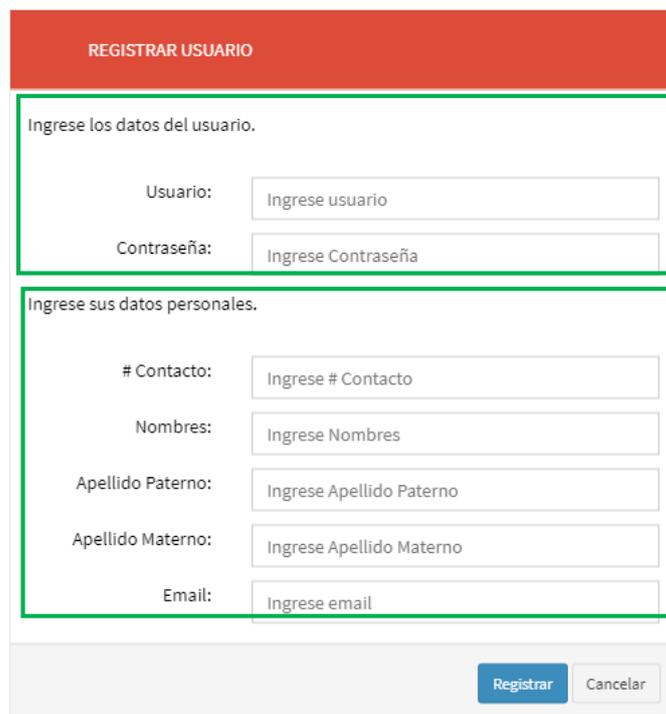
Desde el siguiente cuadro que aparece automáticamente al ingresar al sistema se podrá crear un nuevo usuario personalizado, o seleccionar un usuario ya creado para comenzar a trabajar con él.

Selección de usuarios

Para crear un usuario, hay que pulsar sobre el botón **Registrar usuario** y así pasar al cuadro de registro en el que podremos definir todas las características asociadas a este nuevo usuario.

Al dar clic en el botón de Registrar usuario se despliega una ventana emergente estructurada en dos secciones:

- Perfil de usuario.
- Datos personales del usuario.



REGISTRAR USUARIO

Ingrese los datos del usuario.

Usuario:

Contraseña:

Ingrese sus datos personales.

Contacto:

Nombres:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Email:

Registro de usuario

Sección del Perfil de Usuario

- Usuario: Nombre personalizado elegido por usuario. Este campo es obligatorio, no se puede dejar vacío y se recomienda no usar espacios en blanco. Este valor es único por lo que, de estar ya en uso, el sistema arrojará un mensaje de alerta y deberá escoger otro.
- Contraseña: debe introducir una clave de autenticación para controlar el acceso. Este campo es obligatorio, no se puede dejar vacío.

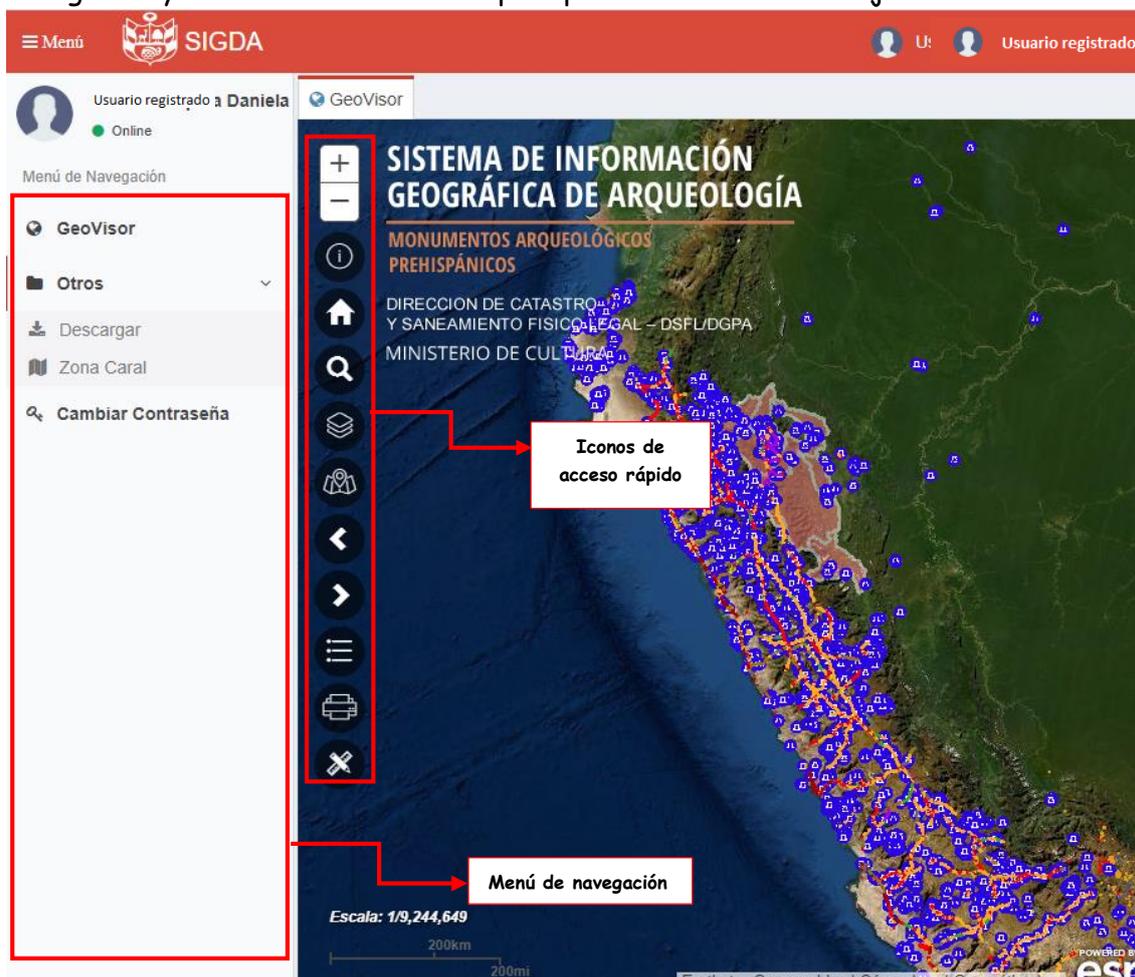
Sección de Datos personales del usuario

- #Contacto: El número de teléfono del usuario. Este campo no es obligatorio, así que se puede dejar vacío.
- Nombres: Nombres del usuario. Este campo es obligatorio, no se puede dejar vacío.

- Apellido Paterno: Primer Apellido. Este campo es obligatorio, no se puede dejar vacío.
- Apellido Materno: Segundo Apellido. Este campo es obligatorio, no se puede dejar vacío.
- Email: Correo electrónico personal. Este campo es obligatorio, no se puede dejar vacío y una vez registrado no puede volver a hacerlo, esta quedará asociada al usuario registrado.

Usuario Registrado

Una vez ingresado con el usuario y contraseña registrados, se activará un menú de navegación y los iconos de acceso rápido para comenzar a trabajar.



Accesos de usuario perteneciente a una DDC

Opciones del menú de navegación:

GeoVisor nos muestra un mapa a nivel nacional que contiene la información geográfica de monumentos arqueológicos prehispánicos disponible, en geometría de puntos, líneas y polígonos, según su origen.

 **Descargar** Este apartado, despliega una interfaz en el que se puede descargar la información total en formato de kmz y shp.



Capa	Descripción	Descargar KMZ	Descargar SHP
Delimitados	Representación geométrica (polígono) georreferenciada de Monumentos Arqueológicos prehispánicos a nivel nacional, con extensión superficial, forma y ubicación establecida, incluye su estado legal.		
Declarados	Representación geométrica (punto) georreferenciada de Monumentos Arqueológicos prehispánicos a nivel nacional Declarados patrimonio cultural de la nación a nivel de punto referencial.		
Qhapaq Ñan	Representación geométrica (línea) georreferenciada del registro de la red vial Qhapaq Ñan a nivel nacional.		

[Descargar MAPs delimitados por distritos](#)

Si se desea descargar información a nivel de distritos, puede usar el botón [Descargar MAPs delimitados por distritos](#), el cual despliega una interface con un buscador de distritos el cual permite la descarga según petición:

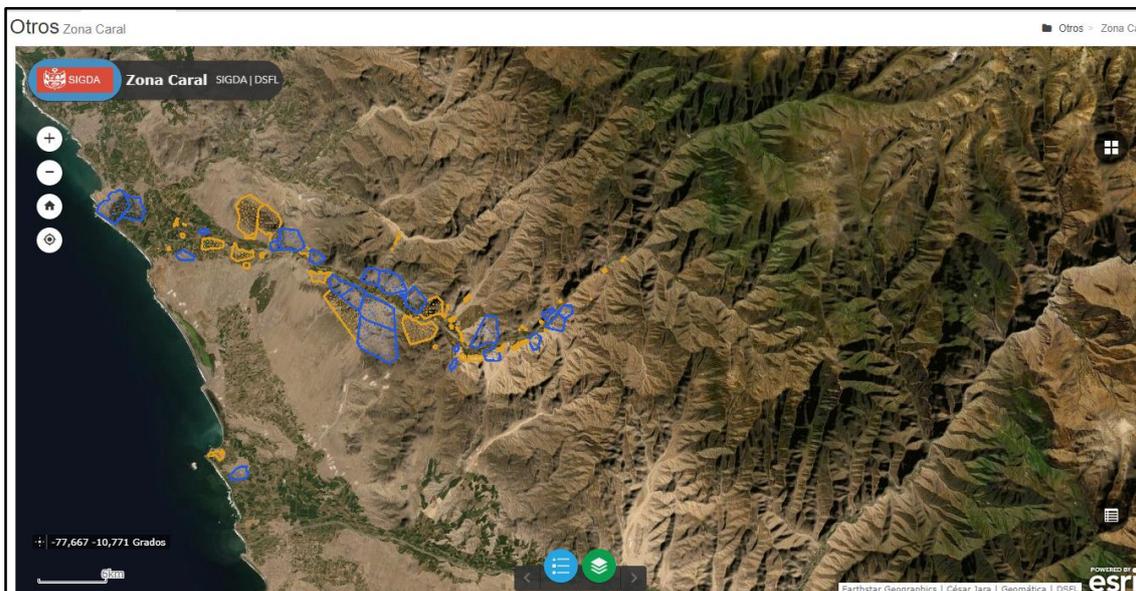


Descarga de MAPs delimitados en KMZ por distrito

Cantidad de registros encontrados: 4

<p>Distrito: RECTA. Provincia: BONGARA. Departamento: AMAZONAS.</p> <p></p> <p>Código UBIGEO: 010308</p>	<p>Distrito: QURECOTILLO. Provincia: SULLANA. Departamento: PIURA.</p> <p></p> <p>Código UBIGEO: 200807</p>
<p>Distrito: RECUAY. Provincia: RECUAY. Departamento: ANCASH.</p> <p></p> <p>Código UBIGEO: 021701</p>	<p>Distrito: PINTO RECODO. Provincia: LAMAS. Departamento: SAN MARTIN.</p> <p></p> <p>Código UBIGEO: 220508</p>

Zona Caral Despliega un geovisor con la información geográfica filtrada de la Unidad Ejecutora 05, Proyecto Caral.



Cambiar Contraseña Permite elegir una nueva contraseña con un grado mayor o menor de seguridad definida por el usuario.

Iconos de acceso rápido

Sobre el SIGDA: Al dar clic en este icono  aparecerá una ventana emergente con una breve descripción del SIGDA.

Sobre el SIGDA

SIGDA:
Sistema de Información Geográfica de Arqueología

Maria Belen Gomez de la Torre Barrera
Dirección General de Patrimonio Arqueológico Inmueble

Gilberto Martin Cordova Herrera
Dirección de Catastro y Saneamiento Físico Legal

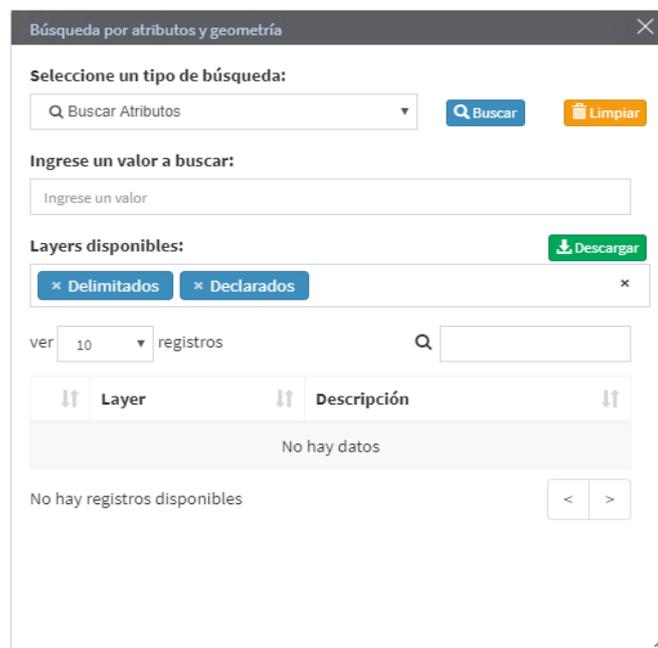
César Dennis Jara Norabuena
Responsable de Geomática

Contactos:
Telf: (511) 618 9393 anexo 4156
atenciones-dsfl@cultura.gob.pe

Cerrar

Zoom Inicial: Al dar clic en este icono  se regresara a la vista inicial que aparece por defecto al ingresar al SIGDA.

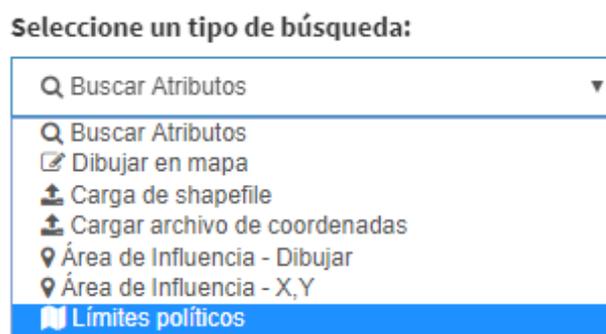
Búsqueda por Atributos y Geometría: Al dar clic en este icono  aparecerá una ventana emergente que permite la búsqueda del Monumento Arqueológico Prehispánico.



Cuadro de busqueda

El cuadro de búsqueda cuenta con tres secciones

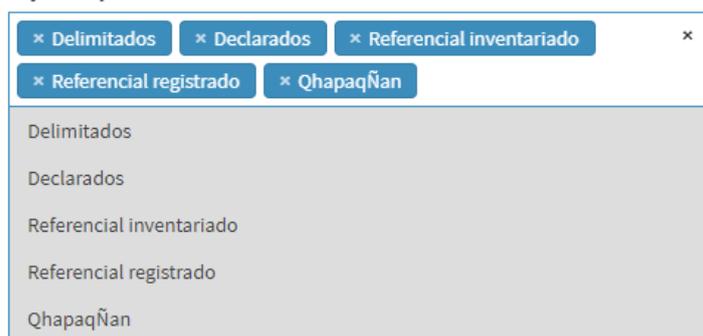
1. En esta apartado se seleccionara el tipo de búsqueda que se desea hacer.



Tipos de búsqueda

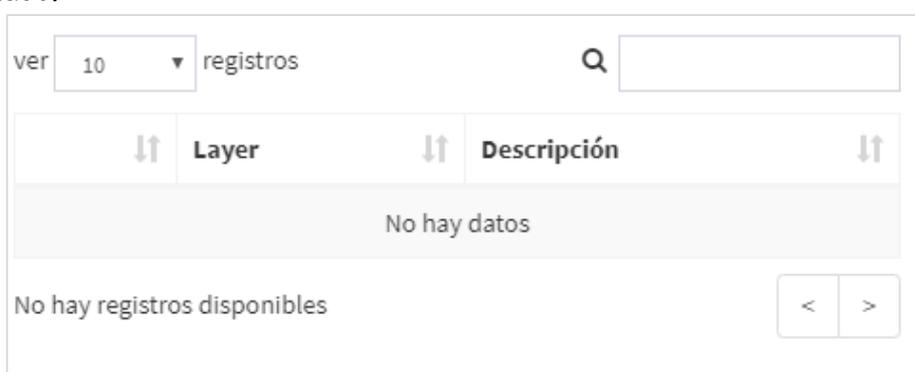
2. En este apartado se encuentran las capas disponibles para el usuario que se pueden quitar o ir agregando según sea el caso de búsqueda que se requiera.

Layers disponibles:



Layers Disponibles

3. En este apartado se encontraran los resultados de la búsqueda que se ha realizado.



Resultado de Búsqueda

Tipos de Búsqueda

Búsqueda por atributos

En este tipo de búsqueda se ingresara el nombre del Monumento que se desea buscar para este ejemplo se ingresó el nombre **Nasca**.



Una vez seleccionados los criterios de búsqueda pulsar el botón  para mostrar los registros de los monumentos resultados de la operación realizada, en caso de no saber si el nombre del monumento cuenta con una tilde o con una letra diferente puede reemplazar la letra por un símbolo de porcentaje %.

Búsqueda por Dibujar en mapa

Este tipo de búsqueda sirve para realizar un dibujo a mano alzada representado por un polígono generado con el cursor del mouse el cual nos permitira crearlo automáticamente al pulsar en el botón  una vez pulsado este cambiara de color  lo que indicara que el cursor está disponible para para realizar la acción.

Seleccione un tipo de búsqueda:




Click para emplear herramienta:





Una vez realizado el proceso anterior pulsar el botón  para mostrar los registros de los monumentos dentro del área de influencia generada.

Búsqueda por Cargar shapefile

En este tipo de búsqueda se utiliza un archivo shapefile comprimido  con la extensión .zip presionando el botón  se abrirá un cuadro de dialogo para localizar el archivo comprimido.

Seleccione un tipo de búsqueda:




Selección el archivo:

No se eligió archivo
 Seleccione el archivo .zip

Una vez seleccionado el archivo comprimido pulsar el botón  para que el archivo se visualice.



Búsqueda por Cargar archivo de coordenadas

Este tipo de búsqueda sirve para obtener una zona de influencia representada por un polígono formado por un conjunto de coordenadas dentro en un archivo template.xlsx  que se podrá descargar pulsando el siguiente botón  una vez descargada la plantilla e ingresadas las coordenadas en las columnas correspondientes (X para el Este, Y para el Norte) se deberá presionar el botón para cargar el archivo, luego se deberá de seleccionar la proyección a la que pertenecen las coordenadas.

Seleccione un tipo de búsqueda:

Procesar

Limpiar

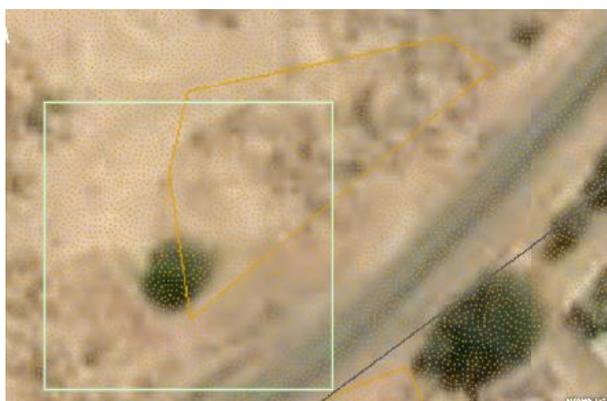
Selección el archivo:

No se eligió archivo
Seleccione el archivo .xlsx

Proyección: 

UTM 17s WGS84

na vez seleccionado el archivo template.xlsx pulsar el botón  para que el polígono formado por la coordenadas ingresadas se pueda visualizar.



Búsqueda por Área de influencia - Dibujar

En este tipo de búsqueda sirve para obtener distancias de zona de influencia representado por un polígono circular generado con un punto central de referencia

el cual se creara automáticamente al pulsar en el botón **Dibujar punto en el mapa** una vez pulsado este cambiara a color **Dibujar punto en el mapa** lo que indicara que el cursor está disponible para agregar la ubicación haciendo clic en el punto de interés dejando el siguiente icono de posición  una vez hecho esto se deberá ingresar la distancia y la unidad correspondiente (metros o kilómetros).

Seleccione un tipo de búsqueda:

📍 Área de Influencia - Dibujar

Distancia: **Unidad:** **Click para emplear:**

Una vez seleccionados los criterios de búsqueda pulsar el botón para mostrar los registros de los monumentos dentro del área de influencia generada.



Búsqueda por Área de influencia - X, Y

Este tipo de búsqueda sirve para obtener distancias de zona de influencia ingresando una coordenada especifica expresada en grados decimales o en metros según la proyección que se escoja, una vez definida la coordenada y la proyección pulsar en el botón **Ubicar punto en el mapa** una vez pulsado este cambiara a color **Ubicar punto en el mapa** lo que indicara que el punto de ingresado se posiciono dejando el siguiente icono .

Seleccione un tipo de búsqueda:

📍 Área de Influencia - X,Y ⚙️ Procesar 🗑️ Limpiar

Norte (y): **Este (x):** **Proyección:**

Distancia: **Unidad:** 📍 Click para dibujar: Ubicar punto en el mapa

Una vez seleccionados los criterios de búsqueda pulsar el botón ⚙️ Procesar y se ubicara automáticamente en la posición de la coordenada ingresada mostrando los registros de los monumentos dentro del área de influencia generada.



Limites Políticos

Este tipo de búsqueda sirve para obtener todos los monumentos que se encuentran dentro de un ámbito en específico como el de una Región, Provincia o Distrito.

Seleccione un tipo de búsqueda:

📄 Límites políticos ⚙️ Procesar 🗑️ Limpiar

Región: **Provincia:** **Distrito:**

Una vez seleccionados los criterios de búsqueda pulsar el botón ⚙️ Procesar y se ubicara automáticamente en la posición del ámbito ingresado mostrando los registros de los monumentos dentro de este.



Una vez hecha el tipo de búsqueda que se haya escogido aparecerá un listado en la parte inferior del cuadro de búsqueda con los registros que tienen relación con el tipo de búsqueda que se realizó, para todos los ejemplos anteriormente mencionados se utilizó **Nasca** y la capa **Delimitados**.

ver 10 registros

Layer	Descripción
Delimitados	Paredones de Nasca - Sector 2
Delimitados	Lineas y Geoglifos de Nasca

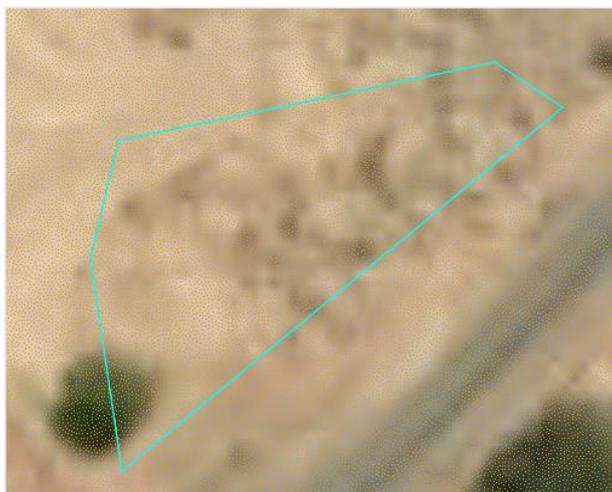
Página 1 de 1 (2 registros) < 1 >

Para poder localizar el Monumento que está buscando, solo se deberá dar clic sobre el registro que contenga el nombre de este y el sistema lo llevara de forma automática a su ubicación.

ver 10 registros

Layer	Descripción
Delimitados	Paredones de Nasca - Sector 2 
Delimitados	Lineas y Geoglifos de Nasca 

Página 1 de 1 (2 registros) < 1 >



En caso de querer la información de forma detallada de los registros que aparecen, el usuario podrá descargar un archivo .xlsx  pulsando el siguiente botón

[Descargar](#)

Para ver la información del MAP que se esta buscando simplemente damos un clic sobre el polígono y nos aparecera una ventana flotante con la informacion detallada de este.

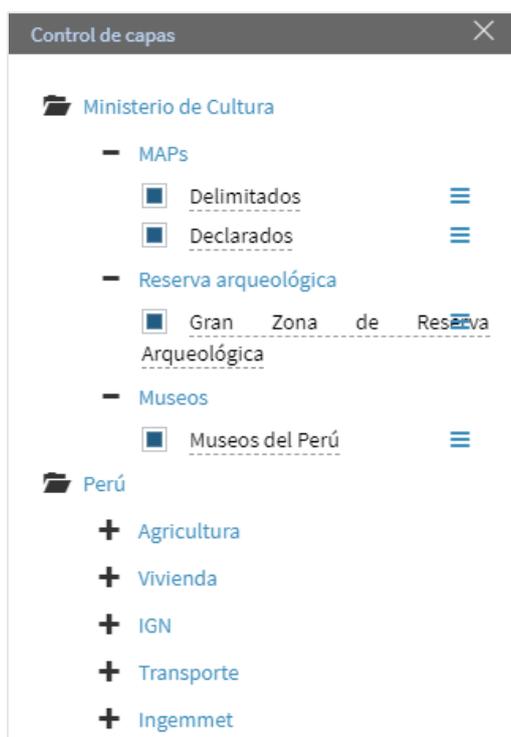
SISTEMA DE INFORMACION GEOGRÁFICA DE ARQUEOLOGÍA
 MONUMENTOS ARQUEOLÓGICOS PREHISPÁNICOS
 DIRECCION DE CATASTRO Y SANEAMIENTO FISICO LEGAL – DSFL/DGPA
 MINISTERIO DE CULTURA

Delimitado_	
Descarga kmz	Más información
Clasificación	Sitio Arqueológico
Nombre	Cerro Observatorio
CUE	2979
Estado	Aprobado
Rígitral	Con carga inscrita
Tipo resol	Resolución Viceministerial
Nº de Resol	RVM Nº 92
Fecha resol	29-05-2017
Área resol	53389.1
Perímetro resol	1567.7
Área Plano	53389.1
Acercar a	

En la parte superior de la ventana emergente se visualiza Mas información, indica que el polígono puede descargarse en kmz.

Para realizar una nueva búsqueda presionar el botón y repetir los pasos anteriormente mencionados.

Control de Capas: Al dar clic en este icono aparecerá una ventana emergente con dos carpetas, una **Ministerio de Cultura** donde encuentra la información cartográfica generada por el Ministerio de Cultura, la otra **Perú** donde están los servicios externos de la cartografía base proveniente de las diferentes Entidades generadoras de información espacial.

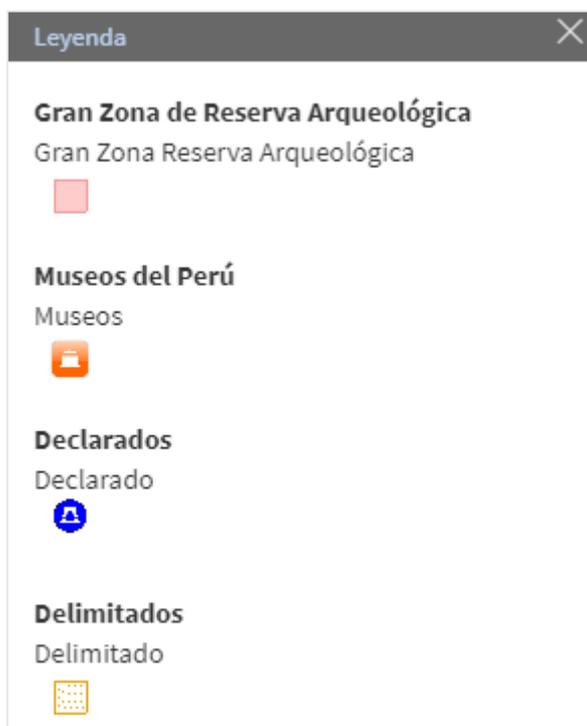


Mapa base: Al dar clic en este icono aparecerá una ventana emergente con distintos mapas base de Imágenes, Calles, Topografía entre otros.



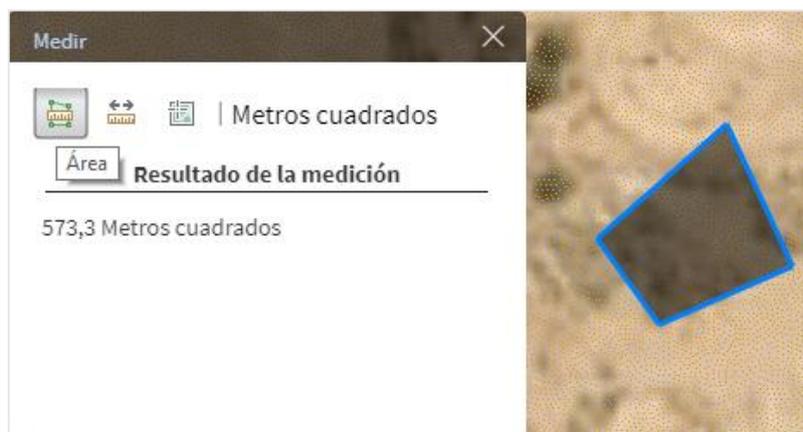
Vista anterior y posterior: Al dar clic en alguno de estos iconos permite deshacer y retornar al último cambio en la visualización de la imagen o restaurar la imagen a un estado anterior de visualización en el visor del mapa.

Leyenda: Al dar clic en este icono se mostrara una leyenda dinamica que se encuentra relacionada con el control de capas.

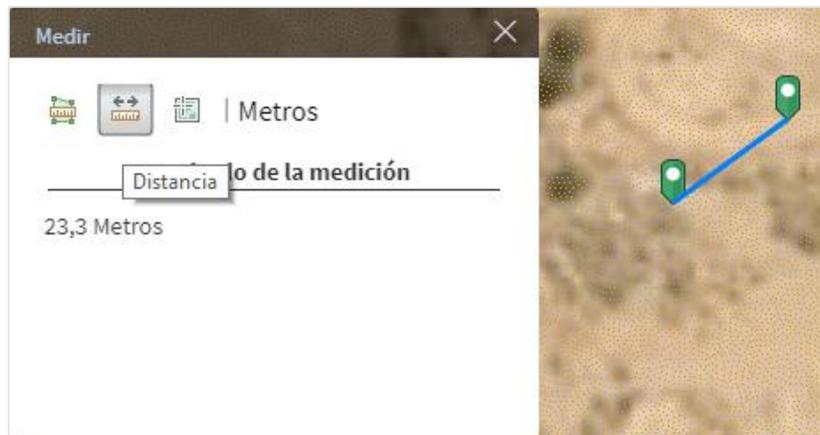


Medir: Al dar clic en este icono aparecera un cuadro de herramientas de medicion de area, distancia y ubicación.

- **Area:** Con esta opcion el usuario podra crear poligono que determine su area de interes mostrando los resultados en metros cuadrados, millas cuadradas o la unidad de medida que usted eliga en la lista desplegable.



- **Distancia:** Con esta opción el usuario podrá medir la distancia de un punto a otro mostrando los resultados en metros, kilómetros o la unidad de medida que usted elija en la lista desplegable.



- **Ubicación:** Con esta opción el usuario podrá ubicar las coordenadas de un punto de interés y las coordenadas del puntero del mouse mostrando los resultados en el formato de Grados decimales y DMS que se muestra en la lista desplegable.

